Sosogi und die ersten Aufgaben

Spielversion: 1.2.3.0 – Kagura Update
Sprache: Deutsch
Status: □ Im eigenen Spiel bestätigt

Sosogi – der erste wichtige Anlaufpunkt

Sosogi gehört zu den ersten wichtigen Orten im Spiel. Hier beginnt ein wesentlicher Teil des frühen Spielverlaufs: Du lernst Bewohner kennen, erhältst Aufgaben und beschäftigst dich zunehmend mit dem Aufbau einer eigenen Dynastie.

□□ **Bild:** Übersicht von Sosogi

Sosogi ist einer der ersten wichtigen Orte im Nata-Tal und Ausgangspunkt zahlreicher früher Aufgaben.

Es lohnt sich, nicht nur den jeweils markierten Questzielen zu folgen. Sprich auch mit den Bewohnern und achte auf zusätzliche Aufgaben und Gesprächsmöglichkeiten.

Den Bewohnern von Sosogi helfen

Im Verlauf der Aufgaben rund um Sosogi hilfst du verschiedenen Bewohnern. Dadurch lernst du gleichzeitig wichtige Spielmechaniken kennen und kannst weitere Personen für dein eigenes Dorf gewinnen.

Zu den Bewohnern, die wir in unserem bisherigen Spielverlauf kennengelernt haben, gehören unter anderem:

- **Ako** – kann sich später dem eigenen Dorf anschließen.
- **Sayuri** – kann als Dorfbewohnerin gewonnen werden.
- **Osago** – Holzarbeiterin, die sich ebenfalls dem Dorf anschließen kann.

□□ **Bild:** Gespräch mit einem Bewohner von Sosogi

Gespräche und persönliche Aufgaben der Bewohner gehören zum frühen Spielverlauf rund um Sosogi.

Die einzelnen Bewohner, ihre Spezialisierungen, Unterkünfte und Arbeitsplätze werden später im Bereich **Dorfbewohner & Arbeit** ausführlicher behandelt.

Aufgaben bringen mehr als nur Questfortschritt

Neben dem Fortschritt der Geschichte können Aufgaben unterschiedliche Belohnungen bringen. Dazu gehören beispielsweise Münzen und Dynastie-Legenden-XP.

Bei einer von Ako erhaltenen Aufgabe mussten in unserem Spiel folgende Materialien beschafft werden:

- 21 Stöcke
- 30 Federn
- 21 Stroh

Nach Abschluss dieser Aufgabe erhielten wir:

- **100 Dynastie-Legenden-XP**
- **62 Münzen**

Hinweis: Diese Mengen und Belohnungen wurden im eigenen Spielstand in Version 1.2.3.0 bestätigt.

Das eigene Dorf entwickelt sich schrittweise

Schon während der frühen Aufgaben beginnt der Aufbau des eigenen Dorfes. Dabei werden nach und nach Gebäude, Arbeitsplätze und Produktionsmöglichkeiten wichtig.

In unserem bisherigen Spielverlauf wurden unter anderem folgende Gebäude errichtet:

- Kleiner Glockenturm
- Kleines Haus
- Standardhaus
- Allgemeines Lager
- Sammlerhütte
- Werkstatt
- Holzfällerhütte

□□ **Bild:** Das eigene Dorf während der frühen Aufbauphase

Aus wenigen Gebäuden entwickelt sich nach und nach ein Dorf mit Bewohnern, Arbeitsplätzen und eigener Produktion.

Welche Gebäude benötigt werden, welche Funktionen sie besitzen und welche Arbeitsplätze sich darin befinden, behandeln wir im Bereich **Dorf & Gebäude**.

Die Kleine Brücke bei Sosogi

Im weiteren Verlauf wird die **Kleine Brücke bei Sosogi** wichtig. Sie wird über das System der **Spezialprojekte** wiederaufgebaut.

Um ein Spezialprojekt zu beginnen, wird in der Nähe des entsprechenden Projektschildes eine **Spezialprojekt-Werkstatt** errichtet.

□□ **Bild:** Spezialprojekt-Werkstatt bei der Kleinen Brücke von Sosogi

Über die Spezialprojekt-Werkstatt werden Materialien bereitgestellt und anschließend die benötigten Arbeiter zugewiesen.

Benötigte Materialien

Für die Kleine Brücke bei Sosogi wurden in unserem Spiel folgende Anforderungen angezeigt:

- **12 Holzstämme**
- **20 Bretter**
- **1 Arbeiter**

Für den Arbeitsplatz wurde keine besondere Spezialisierung verlangt.

Als Belohnung wurden **150 Dynastie-Legenden-XP** angezeigt.

□□ **Bild:** Vollständig eingelagerte Materialien für die Kleine Brücke

Arbeiter zuweisen

Nachdem sämtliche benötigten Materialien in der Spezialprojekt-Werkstatt vorhanden waren, musste ein Dorfbewohner dem Projekt zugewiesen werden.

In unserem Spielstand wurde **Ako** für die Kleine Brücke eingesetzt.

Nach der Zuweisung zeigte das Spiel:

Bis zur Vollendung des Spezialprojekts verbleibende Jahreszeit(en): 1

□□ **Bild:** Ako als zugewiesene Arbeiterin am Spezialprojekt

Fertigstellung beim Jahreszeitenwechsel

Die Kleine Brücke wurde nach dem folgenden **Jahreszeitenwechsel** fertiggestellt.

Damit konnten wir in Version 1.2.3.0 direkt bestätigen, dass das Projekt nach Bereitstellung der Materialien und Zuweisung des benötigten Arbeiters über den Jahreszeitenwechsel abgeschlossen wird.

□□ **Bild:** Die wiederaufgebaute Kleine Brücke bei Sosogi

Nach dem Jahreszeitenwechsel ist die Brücke wiederhergestellt und das entsprechende Questziel abgeschlossen.

Die wiederaufgebaute Brücke verändert Sosogi

Nach der Fertigstellung der Brücke konnten wir auf der Brücke einen **Händler (Schmied)** antreffen.

In unserem Spielstand bot dieser Händler unter anderem folgende Gegenstände an:

- Holzkohle
- Kupferhammer
- Kleiner Gong
- Metallfackel
- Kupfer-Kama (Sichel)
- Holzhacke
- Steinaxt

Status: □□ Noch zu prüfen ist, ob dieser Händler dauerhaft auf der Brücke anzutreffen ist und ob sein Sortiment fest vorgegeben ist.

□□ **Bild:** Händler (Schmied) auf der wiederaufgebauten Brücke

Von Sosogi aus geht die Geschichte weiter

Sosogi bildet nur den Anfang der Geschichte im Nata-Tal. Im weiteren Verlauf öffnen sich zusätzliche Gebiete und weitere Dörfer werden zu wichtigen Zielen.

Später führt die Geschichte unter anderem zu:

- **Aratani** – das Bauerndorf
- **Enjiro** – das Rebellendorf
- **Iwasaki** – das Bergbaudorf
- **Segi** – das Walddorf

Die jeweiligen Dörfer, Personen und Handlungsstränge werden auf eigenen Seiten dokumentiert. Dadurch bleibt diese Seite auf den frühen Spielverlauf rund um Sosogi konzentriert.

Weiterführende Themen

- Dorf & Gebäude
- Dorfbewohner & Arbeit
- Spezialprojekte
- Produktion & Handwerk
- Quests & Sosogi
- Regionen und Dörfer des Nata-Tals

Revision #2
Created 2026-09-15 07:36:40 UTC by Eragonsfeder
Updated 2026-09-15 23:15:39 UTC by Eragonsfeder